

ПРОИСКИ ВСЕВИДЯЩЕГО ОКА

Как играть • НЕОФИТ

Лёгкий режим для компании • 12 шагов

ПРОИСКИ ВСЕВИДЯЩЕГО ОКА

Заговоры. Блеф. Ваш ход.

Сатирическая настолка про рептилоидов, тайные ордена и влияние



- ◆ Партия на компанию — блеф и тайные ордена
- ◆ Смех и договорёнки, не «серьёзный оккультизм»
- ◆ Два режима: Неофит / Мастер

Закрепите в канале • читайте вместе с коробкой



01 / 12 · ХУК

О чём партия

«Происки Всевидящего Ока» — партия про тайные ордена, блеф и влияние. Не бей соседа мечом: крути расклад тише воды.

Этот комикс — про режим «Неофит»: для компаний, которые хотят легко и быстро сыграть без напряжения — но атмосферу срубить по полной. Партия короткая, весело, все в теме.

Основной режим «Мастер» — когда уже распробовали стол и хочется серьёзной, глубокой игры (титуты, кланы, спецэффекты карт).

Неофит — быстро и в кайф · Мастер — для тех, кто идёт ва-банк



02 / 12 • КТО ТЫ

Партия и запрет

Ты рептилоид со своей партией. На карте партии — орден, куда тебе нельзя. Остальные — пожалуйста, если выгодно.



03 / 12 • ЦЕЛЬ

Как победить

В конце побеждает орден с максимумом влияния. Выигрывают все, кто в него вступил (и не нарушил запрет). Может выиграть компания — или никто.

Стол: куда класть карты



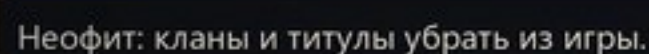
Ордена внизу и так подписаны на поле — важна стопка влияния под ними.

04 / 12 • СТОЛ

Расклад на поле

На поле — колоды действий и событий и три ордена. Сюда вы кладёте влияние.

Что раздать на руки (без кланов и титулов)





06 / 12 • ХОД

Порядок хода

У кого «Око» — тот ходит. Сначала событие → потом два действия → Око дальше по кругу.



07 / 12 • СОБЫТИЯ

Что велят — то и делай

В начале хода сними верхнюю карту с колоды событий «Актив», прочитай вслух и выполните написанное. Карта уходит в сброс событий. Если колода событий кончилась — перетасуйте сброс событий и положите его обратно на место колоды событий «Актив», затем продолжайте.

События: тyani → читай → делай. Пусто? Тасуй сброс событий.

Три действия · Неофит



□ Взять карту действий

Добираете из колоды «Актив».

В Неофите смотрите только цифру влияния



□ Положить на орден

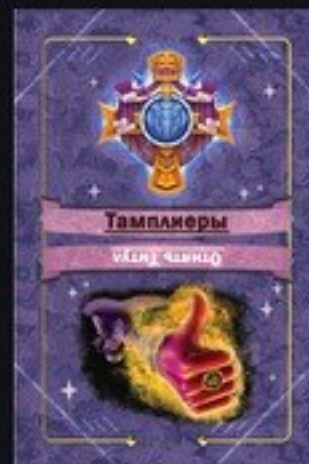
Цифра = влияние в колоду ордена.

Цифра +N добавляется к ордену

□ Проверить лояльность



Ему рубашкой:
«Мнение»



Он видит орден.
Ты вслух орден НЕ
называешь

Говоришь только:

«я за» / «я против»

Нельзя: «за тамплиеров».

Он отвечает коротко,
орден вслух не называет.

Неофит: текст на картах действий ИГНОРИРУЙТЕ —

в этом режиме он не играет. Считается только цифра.

Можно одно действие дважды. В руке макс. 4.

08 / 12 · ДЕЙСТВИЯ

Три варианта

□ Взять карту действий.

□ Положить карту на орден (цифра = влияние).

□ Проверить лояльность. Можно делать одно и то же дважды. В руке максимум 4 действия.



09 / 12 · ЛОЯЛЬНОСТЬ

Короткий ответ

Отдай карту мнения рубашкой и скажи «я за» или «я против». Он смотрит и отвечает коротко: да / нет / согласен. Без названий орденов. Врать можно. Записи — можно.



10 / 12 · ФИНАЛ

Конец колоды действий

Добрали последнюю карту из колоды действий «Актив» — финишная прямая. Доигрываете круг. Затем все тайно выбирают орден картой мнения. Открыли — дальше считаем.



11 / 12 • ПОДСЧЁТ

Как считать влияние

У каждого ордена на поле своя колода влияния. Сложите все числа на картах в этой колоде — это очки ордена. Плюс добавляет, минус отнимает. Считаете три суммы.



12 / 12 · РАЗДУТЫЙ ШТАТ И ПОБЕДА

Штраф, потом кубок

После подсчёта смотрите, в какой орден вступило больше всего игроков. Этот орден получает штраф «раздутый штат»: теряет очки = $2 \times$ число вступивших в него. Пример: сели 3 человека → этот орден -6 .

После штрафа орден с наибольшим влиянием победил. Ты в нём и без запрета партии? Заговор удался.

Ничья по влиянию после штрафа — победивший орден выбирает игрок, ходивший последним.

Штраф = $2 \times$ число в самом людном ордене. Ничья → последний ходивший.

Зашло? Соберите стол ещё раз в режиме «Мастер» — там уже не «быстро посмеялись», а полноценная серьёзная партия с титулами и интригами пожёстче.